

「日経エンタメ・コンテンツ株指数」の公表開始について

日本経済新聞社は、東京証券取引所に上場する主要なエンタメ・コンテンツ関連銘柄で構成する「日経エンタメ・コンテンツ株指数」の算出・公表を、2026年5月18日に開始します。

日本のエンタメ・コンテンツ産業は、ゲームやアニメを中心に、世界的に高い人気を誇るキャラクターや作品といったIP（知的財産）を数多く生み出してきました。政府は、コンテンツ産業を重要な政策分野の一つと位置付け、成長促進を目的とした施策を打ち出しています。2025年には、株式市場でエンタメ・コンテンツ関連銘柄への高い関心を背景に、エンタメ分野の主要9社の時価総額合計が自動車分野の主要9社を上回る局面がみられました。

こうした動きを背景に、日本のエンタメ・コンテンツ産業の動向を把握する指標への需要が高まっているのを受け、新指数を開発しました。

§ 「日経エンタメ・コンテンツ株指数」の概要

- 東京証券取引所上場銘柄のうち、日経 NEEDS 業種分類でエンタメ・コンテンツ関連業種に属している銘柄を対象に、時価総額が大きい20銘柄で構成
- 年1回、定期見直しを実施し11月末に銘柄入れ替え
- 時価総額ウェイト方式（各銘柄のウェイト上限は10%）により、日次終値ベースで算出
- 2013年11月末を基点（10,000）として遡及算出

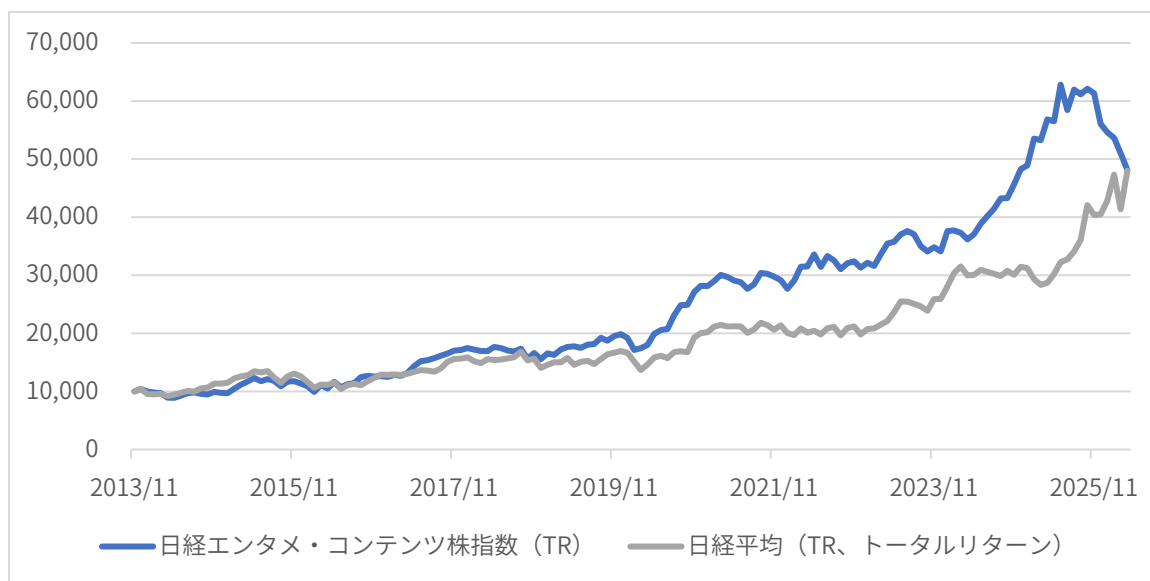
※ 指数の算出方法、銘柄選定や入れ替えなどの詳しいルールについては、「算出要領」をご参照ください。

ニュースタグ：新指数、重要なお知らせ

本件に対する問い合わせ

日本経済新聞社 インデックス事業室 (index@nex.nikkei.co.jp)

§ 「日経エンタメ・コンテンツ株指数」過去分の指数値（試算値）



※日経平均（TR、トータルリターン）は基点日（2013年11月末）の値を10,000として指数化

§ 「日経エンタメ・コンテンツ株指数」構成銘柄一覧

証券コード	銘柄名	NEEDS 業種分類
2432	ディー・エヌ・エー	オンラインゲーム・モバイルゲーム
3632	グリーホールディングス	オンラインゲーム・モバイルゲーム
3635	コーエーテクモホールディングス	家庭用ゲームソフト
3659	ネクソン	オンラインゲーム・モバイルゲーム
3668	コロプラ	オンラインゲーム・モバイルゲーム
3765	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	オンラインゲーム・モバイルゲーム
4816	東映アニメーション	放送コンテンツ・映像制作
6460	セガサミーホールディングス	家庭用ゲームソフト
6758	ソニーグループ	家庭用ゲームソフト
7832	バンダイナムコホールディングス	オンラインゲーム・モバイルゲーム
7867	タカラトミー	玩具
7974	任天堂	家庭用ゲーム機

ニュースタグ：新指数、重要なお知らせ

本件に対する問い合わせ

日本経済新聞社 インデックス事業室 (index@nex.nikkei.co.jp)

8136	サンリオ	玩具
9468	KADOKAWA	出版（総合）
9601	松竹	映画制作
9602	東宝	映画制作
9605	東映	映画制作
9684	スクウェア・エニックス・ホールディングス	家庭用ゲームソフト
9697	カプコン	家庭用ゲームソフト
9766	コナミグループ	家庭用ゲームソフト

※ 算出・公表開始時点の銘柄（予定）、証券コード順

ニュースタグ：新指数、重要なお知らせ

本件に対する問い合わせ

日本経済新聞社 インデックス事業室 (index@nex.nikkei.co.jp)